



Alakítsd a városod!

Az „Alakítsd a városod!” projekt során pécsi diákok gondolkodtak azon, hogyan tehetnék szebbé és fiatalok számára is élhetőbbé a város köztereit. A kiállítás a diákok ötleteit mutatja be, olyan köztéri beavatkozások vízióit, amelyek a számukra fontos helyszínekre és hétköznapi problémákra reflektálnak.

Hogyan születtek meg az ötletek?

Első lépésben iskolai foglalkozásokat szerveztünk a diákoknak. A foglalkozásokkal arra ösztönöztük a pécsi fiatalokat, hogy tevékeny és konstruktív módon vegyenek részt a városi terek alakításában. A ParticiPécs társasjátékkal játszva a diákok különböző cselekvési mintákat ismerhettek meg, és a játék biztonságos keretein belül kipróbálhatták, hogyan alakíthatják át kis léptékű beavatkozásokkal a várost. Ezután ők maguk terveztek köztéri beavatkozást egy általuk választott helyszínen.

ParticiPécs

A ParticiPécs városfejlesztő társasjátékot a kultúraAktív Egyesület pécsi középiskolás fiatalokkal és fiatal szakemberekkel közösen fejlesztette ki 2014-ben. A játékmező Pécs városa, a játék kerettörténetét a városban zajló valóságos folyamatok adják. Hogyan tehetjük jobbá, élhetőbbé és érdekesebbé a saját lakókörnyezetünket? Hogyan tudunk részt venni a város alakításában? Akárcsak a való életben, a játékban is számtalan lehetőség nyílik erre: a játékosok fákat ültethetnek, utcabútorokat javíthatnak, parcellát bérelhetnek a közösségi kertben, szomszédolást szervezhetnek, és eközben együtt gondolkodnak a városfejlesztésről és a közösségi életről. A társasjáték során a játékosok számos alulról építkező kezdeményezést ismerhetnek meg mellyel Pécs városa szebbé, jobbá alakítható.

A program során hét iskolában összesen kilenc foglalkozásra került sor. A foglalkozásokon 180 diák 35 köztéri beavatkozás ötletét dolgozta ki, ezek közül 15-öt mutatunk be a kiállításon. Az ötletek a pécsi diákok által megélt város különleges olvasatát nyújtják. Rávilágítanak a tizenéves korosztály számára releváns városi helyszínekre, és az ott megnyilvánuló, a fiatalok hétköznapi életét befolyásoló problémákra. Az ötleteket elemezve a diákok szubjektív városélménye és a fejlesztésre vonatkozó igényeik az alábbi területekre koncentrálnak: **találkozóhelyek, zöldfelületek, közlekedés, társas interakciók, kreativitás, kommunikáció.**

Megvalósítás

A diákok ötleteit szakmai zsűri bírálja el, a városlakók pedig szavazhatnak a nekik leginkább tetsző megoldásra. A zsűri által a legjobbnak ítélt és a legtöbb szavazatot kapó ötletet 2016 tavaszán a kultúraAktív Egyesület a diákokkal és a PTE Műszaki és Informatikai Kar építész hallgatóival közösen valósítja meg.



Foglalkozásvezetők: Tóth Eszter, Tóthné Pfaff Éva

Önkéntes játékvezetők: Borbás Renáta, Borbás Réka, Divéki Lili, Gál Bence, Gyergyák János, Mózes Anett, Plutzer Anikó

Látványtervek: Borbás Renáta, Borbás Réka,

Installáció: Zilahi Péter

Szöveg: Tóth Eszter

ParticiPécs játékfejlesztők: Garamvölgyi Róbert, Gyergyák János, Herner Ákos, Ignác Dávid, Katona Réka, Nagy Csilla, Németh Réka, Orcsik Dávid, Plutzer Anikó, Schillinger Laura, Tóth Eszter

ParticiPécs grafika: Sirály Dóri

Fotó: Hegyi Júlia Lili

Az Alakítsd a városod! program Pécs Megyei Jogú Város Önkormányzatának támogatásával valósult meg, „Városi civil pályázat 2015” keretében.